



“龙虾”热搅动开源Agent(智能体)潮流,具身智能更是持续冲击万亿赛道……疯狂背后,哪些挑战还在困扰创业者?又有哪些破局思路直通未来?3月27日,2026中关村论坛年会的多个圆桌对话迎来人工智能各个领域的领军者,他们交锋开源Agent生态构建路径,他们激辩具身智能走出实验室的关键。

Agent走向何方

智谱华章CEO张鹏:

Token长期低价竞争不利于行业发展

从简单的AI对话到Agent真正能“干活”,对模型能力的需求非常高,需要进行长期任务规划、不断尝试、反复压缩成本。Agent在面临复杂任务时,模型思考的链路很长,Token消耗量非常大,模型推理的成本也相应地提高。

长期靠低价竞争也不利于整个行业的发展,所以我们把Token的价格回归到正常的商业价值,我们能形成一个良好的、持续的商业化闭环,不断优化模型的能力。

无问芯穹联合创始人兼CEO夏立雪:

基础设施需要AI原生重构

当前云计算基础设施接口为人类工程师而设,往上加一层接Agent,这限制了Agent的能力。AI能做到毫秒到秒级别思考和发起任务,但人类是分钟级,这中间差了数量级。

我们需要更智慧的基础设施,能够自我进化、自我迭代,形成自主的整体组织,相当于整套基础设施由被认可的CEO来管理,它可能是一个Claw,根据AI客户需求,自己迭代自己的基础设施。

小米MiMo大模型负责人罗福莉:

OpenClaw保证了模型的下限,拉升了上限

OpenClaw把国内“次闭源”水平模型的上限拉得很高,同时可以靠一套Harness(约束控制体系)等诸多设计,保证模型的任务完成度和准确率,把下限保证得很好。

它点燃了社区的想象力,在大模型之外还有AI Agent这一层,有非常多的空间可以做。研究人员以外的人开始参与到AGI(通用人工智能)的变革中,接触更强的框架,在一定程度上释放时间,去做更有想象力的事。

香港大学助理教授、Nanobot团队负责人黄超:

未来软件将面向Agent设计

未来12个月的关键词是生态。现在玩“龙虾”可能是觉得好玩,要真正沉淀下来,需要成为“搬砖”工具,需要整个生态的努力。

未来可能大部分软件不一定面向人类了,而是面向Agent原生设计,有可能人只会去使用让自己快乐的GUI(图形用户界面)。现在整个生态从GUI、MCP(模型上下文协议),转成CLI(命令行界面)模式。这需要整个软件系统、数据、技术变成Agent原生化。

具身智能数据困局与场景破局

银河通用创始人王鹤:

数据金字塔将在今年被广泛运用

具身智能在数据层面形成了清晰的金字塔:底层是互联网数据,往上是人类行为数据,再往上是合成数据,顶层是真实世界数据。

这个数据金字塔在2025年建立,将在2026年被广泛使用。届时耦合VLA(视觉语言动作模型)与世界动作模型的整个技术将迎来真正的跳跃。

星动纪元联合创始人席悦:

构建数据飞轮是破局关键

现在具身智能最大的难点在于数据。普遍的解法是复刻真实场景,在训练场搭建1:1环境,但不足以解决所有问题,靠工程师采集、训练、部署再循环,极其低效且成本高昂。

我们的解法是构建从数据采集到模型闭环的“数据飞轮”,让机器人在真实环境中自主处理corner case(边角案例),持续不断地自我提升效率。我们也在探索人类和真机搭配的数据采集模式。

千寻智能联合创始人高阳:

具身智能今年将迎来GPT-3.0

具身智能也存在GPT-2.0、GPT-3.0等类似阶段,2025年处于2.0时代,解决了很多数据层面的基础设施问题,做好了规模化的预先准备工作。

2026年的工作重心会是处理越来越大的模型、越来越多的数据、保证规模化的效果。2026年年末或2027年年中非常有可能出现像GPT-3.0这样的模型。

智平方联合创始人张鹏:

场景验证是2025年的关键词

2025年最重要的是让机器人从实验室走到真实场景。2026年更多要解决的是怎样把机器人模型做得越来越好。

技术层面需要突破真实场景的泛化性,从模型架构、系统设计上让机器人以更小的成本去适应更多的场景,对行业是一个非常大的挑战。我们希望在真实场景里采集更多数据,基于这些数据,用合成等方式产生更多价值,降低成本。在真实场景里,应该是模型、硬件、场景系统三者融合,一起去解决问题。

北京商报记者 魏蔚

